|  |
| --- |
| **웹프로그래밍 과제 리포트 HW#2**  플리커 API를 활용한 이미지 출력 사이트 |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 제출일 | 2021. 11. 23 | 전공 | 컴퓨터정보공학전공 |
| 과목 | 웹프로그래밍 | 학번 | 2123405 |
| 담당교수 | 이성욱 | 이름 | 최창환 |

|  |
| --- |
|  |

**웹프로그래밍 과제 리포트 HW#2**

**01. 문제 정의**

15장에서 배운 문서 객체 조작 방법을 활용한다. flickerAPI를 통해 이미지 객체를 받아오고

사용자가 입력한 값에 따라 동적으로 이미지가 변하는 사이트를 제작한다.

**02. 문제 해결 방법**

flickerAPI와 getJSON 메소드를 이용해서 해결하였다.

1. flickerAPI를 불러오기 위한 함수를 선언한다. (function downloading(value))
2. Json 메소드를 이용해서 객체를 불러오고, 데이터 구조체를 만든다.
3. 사용자가 텍스트 상자에 입력한 내용을 value 변수를 이용해 받아오고, 함수에 대입한다.
4. 버튼을 클릭하면 사용자가 입력한 내용이 함수에 전달되고 이미지가 바디에 출력된다.

**03. 소스 코드 및 실행 결과**





